

DU 1^{ER} JUILLET AU 30 SEPTEMBRE

CHASSE AU TRÉSOR

À NOYANT-VILLAGES



Notre rédacti-

Un certain Sylvain Lagenot cherche à

Été 2019

Gazette de Noyant-Villages

ÉDITION SPÉCIALE !

Un mystérieux donateur offre un trésor aux habitants et aux visiteurs de Noyant-Villages !

Coups de téléphone en pleine nuit, messages sur le répondeur, courriers anonymes, documents énigmatiques ... Depuis quelques jours, un certain Sylvain Lagenot cherche à nous faire passer un message ! Qui est-il ? Que veut-il ? Quel est ce trésor ? Notre rédaction est mobilisée pour résoudre cette mystérieuse enquête. Aidez-nous à rassembler les indices et suivez-nous sur les traces de M. Lagenot ... et de son trésor !



LIVRET DE JEU

LES RÈGLES DU JEU

Vous pouvez réaliser les étapes de la chasse au trésor **dans l'ordre de votre choix, sur une journée ou plusieurs jours**, pendant toute la durée de la saison estivale, jusqu'au **30 septembre 2019**.

Chaque mission accomplie vous permettra de récupérer la traduction d'une partie des symboles qui forment la phrase-mystère : notez-les en fin de livret pour ne pas les oublier.

Les déplacements s'effectuent en voiture. Lorsqu'ils sont renseignés, prenez connaissance des itinéraires et des emplacements de parking conseillés avant de prendre la route :

vous conduirez ainsi en toute sécurité !

Vous avez terminé la chasse au trésor ? Vous souhaitez participer au tirage au sort qui récompensera les gagnants parmi ceux d'entre-vous qui auront résolu l'énigme ? **6 paniers garnis, d'une valeur de 60 € chaque, sont à gagner !**

>> Remplissez et découpez le bulletin situé sur la dernière page de ce livret puis glissez-le dans la boîte aux lettres de la Mairie de Noyant-Villages, 3 rue d'Anjou à Noyant ou auprès des mairies déléguées.

Vous serez contacté par e-mail ou téléphone si vous faites partie des gagnants

MYSTÈRE À NOYANT-VILLAGES

Depuis quelques jours, d'étranges coups de téléphone nocturnes et des messages sont laissés sur le répondeur de la gazette. L'œuvre de petits blagueurs, pensions-nous... jusqu'à hier soir lorsque des documents énigmatiques, signés de la main d'un certain Sylvain Lagenot nous sont parvenus, ainsi qu'une note.

Cette dernière ne laisse plus de place au doute : le mystérieux Sylvain Lagenot a promis d'offrir un trésor à tous ceux qui parviendront à découvrir sa véritable identité et à décoder le message qu'il nous a envoyé :

○❖ ◆↑❖✓✕↑ □' ❖✓◆
○μ +✕# ↑❖❖ ✕#❖ §✕#✓
μ§❖γ ●μ✓✓❖❖ ❖◆ ○❖✓
✓✕#§❖❖%↑✓ ✕#❖ §✕#✓ ❖❖
@μ↑&❖↑❖γ



Notre journaliste a immédiatement enfilé son costume de détective ! Armé de sa loupe et de son flair de fin limier, le voilà lancé sur les traces de Sylvain Lagenot. Suivez-le à travers le patrimoine de la commune de Noyant-Villages pour l'aider à découvrir le trésor.

Pour relever le défi, aigüez votre sens de l'observation et faites preuve d'imagination. **Les plus petits sont les bienvenus, ils découvrent souvent des indices que les parents n'auraient pas vus...**

C'EST PARTI POUR L'AVENTURE !

MISSION 1 : ENQUÊTE DE VOISINAGE AU VILLAGE

30 MIN

NOYANT

Garez-vous place de l'église et entrez dans le bâtiment par la porte située sur le côté droit de la Nef. Une fois l'indice trouvé, rejoignez la grande rue et marchez en direction de la mairie située au 1, route de Tours (à droite en sortant de l'église), regardez aux fenêtres !



Étape 1 : un indice sacrément intéressant

Pénétrez dans l'église, laissez-vous séduire par l'orgue et les vitraux magnifiques, puis déambulez le long des rangées de chaises en observant tout autour de vous. Trouvez la réponse de cette énigme pour découvrir la traduction de deux symboles de la phrase mystère :

Trouvez la croix n°II pour vous diriger vers le bois sans vous faire écraser. Que trouvez-vous sur votre chemin ?

La mer

∩ = U
◆ = P

Sa mère

∩ = Z
◆ = T

Le maire

∩ = F
◆ = X

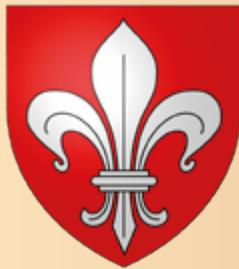


Étape 2 : Il est temps de statuer

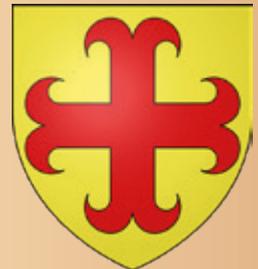
Derrière l'une des fenêtres de la Mairie vous attend un imposant personnage... Trouvez la statue représentant Guérin des Fontaines, observez son blason pour déterminer l'intrus de ce trio : il vous révélera la traduction de deux symboles supplémentaires de la phrase mystère.



μ = E / & = P



μ = A / & = D



μ = G / & = B



BREIL

MISSION 2 : PETITE FILATURE EN VOITURE - 30 MIN

Traversez Breil, depuis Noyant, en empruntant la D141 en direction de Parçay-les-Pins.

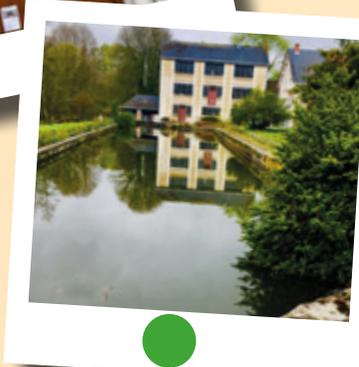


Étape 1 : le safari photo

Prenez la direction de Breil depuis Noyant. Une fois le panneau de Breil passé, pendant que le conducteur conduit en toute prudence, les passagers doivent ouvrir grand les yeux !

D'après notre enquête, Sylvain Lagenot aurait emprunté cette route... Ces polaroids retrouvés dans sa chambre d'hôtel en sont la preuve.

Pour obtenir la traduction d'un symbole de la phrase codée, retrouvez l'ordre des éléments que vous observez depuis votre entrée dans le village, jusqu'à l'avoir dépassé. Si besoin, refaites la route en sens inverse.



$\xi = A$



$\xi = V$





Étape 2 : la pierre pointue

Après avoir dépassé le château, prenez plus loin à gauche en direction de la Guichardière. À l'intersection, ne prenez pas la direction de passe-temps... Il faut plutôt faire le Gué pour tomber dans les pommes ! Dépassez le pont romain et observez le joli moulin, puis prenez à droite.

À l'intersection suivante dirigez-vous le plus **adroitement** possible : vous verrez, il y a de la mousse aux fenêtres. Dépassez le barrage et roulez un bon moment pour rejoindre les abords de la pierre pointue, qui sera sur votre gauche, protégée par un petit chêne au milieu d'un champ. *Pour vous garer, dépassez la pierre puis partez à droite devant le chemin sans issue. Filez ensuite encore à droite en direction du plan d'eau pour en prendre plein la vue !*



Cheminez à travers champs pour observer de près cette pierre insolite qui marque la démarcation de l'Indre-et-Loire et du Maine-et-Loire. Seule la photo qui correspond à la réalité vous délivre la traduction de 2 symboles codés !



□ = Q # = E



□ = A # = T



□ = C # = U

LE SAVIEZ-VOUS ?

Été 2019



Les informations insolites de Noyant-Villages. Un méridien traverse la commune. D'après-vous, où passe-t-il ?

Tel un fil d'Ariane traçant ses circonvolutions sur la planète, le méridien de Greenwich passe tout près du château du Bouchet, à Lasse, entre les communes de Baugé-en-Anjou et d'Auverse. Une stèle marque le lieu exact de son passage. Empruntez la D766 et soyez attentifs : vous pourrez alors la contempler !



LASSE

MISSION 3 : LASSÉS DE NE PAS ENCORE AVOIR TROUVÉ

LE TRÉSOR - 10 MIN

À Lasse, à côté du lavoir et sur la place de la Fontaine.

Une fois à Lasse, empruntez la rue Saint-Méen puis garez-vous à côté du lavoir pour effectuer la première étape. Filez ensuite dans la continuité de la petite rue pour rejoindre la place de la Fontaine

Trouvez la pièce géante frappée à l'effigie de Saint-Méen et la plaque qui l'accompagne pour identifier la bonne réponse parmi ces propositions et découvrir la signification d'un symbole de la phrase mystère :

« Entre l'eau et la peau, ils sont la paire qui se trouve au-dessous de son nom »

La bonne réponse est :

Yeux

% = I

Deux

% = V

Pieds

% = T

Rejoignez maintenant la place de la Fontaine pour répondre à cette question et découvrir la signification d'un nouveau symbole de la phrase-mystère :

« Toute faite des trajets d'une ligne aux courbes entremêlées, je siège sous des lettres d'or et des lys, protégée par les eaux glougloutantes... Qui suis-je ? »

Une aile

X = S

Un ange

X = M

La lettre L

X = Q

UNE PAUSE S'IMPOSE

Vous vous demandez qui est Sylvain Lagenot ? Remplacez les lettres sur les tirets en fonction de leur couleur pour découvrir sa mystérieuse identité.

SYLVAIN LAGENOT



MISSION 4 : DES INDICES DE BRIC ... ET DE BROC

- 25 MIN

À Broc, dans l'église et devant le logis de l'zardière

BROC



Étape 1 : faire parler les vitraux

Garez-vous près de l'église qui se trouve dans la rue principale de Broc. Pénétrez dans l'église : au fond, gardés par une sainte combattante et une sainte innocente, vous trouvez vos deux complices : un ange et un homme qui, des vestiges de cette fresque murale du XIII^e siècle pointent du doigt deux personnages baignés par la lumière traversante.

Lequel de ces détails les accompagne ?

Trouvez la bonne réponse pour obtenir la traduction de deux nouveaux symboles de la phrase mystère !



Les doigts qui pointent vers la vérité :

✓ = R + = L



Le chevalier assassin :

✓ = H + = I



La citadelle merveilleuse :

✓ = S + = J

Notre rédact

Un certain Sylvain Lagoutte cherche à

Gazette de Noyant-Villages

Été 2019

LE SAVIEZ-VOUS ?



Ce n'est pas commun, les habitants de Chigné se prénomment les Bédouins !

La légende veut qu'en 1849, suite à une querelle entre les gardes nationales des communes de Noyant, Genneteil, Auverse, Dénezé-sous-le-Lude et Chigné, qui avaient l'habitude de se réunir pour s'exercer ensemble, des noms d'oiseaux peu commodes furent échangés : pour s'être fait appeler «Bédouins», les Chignois de l'époque qualifièrent les gens d'Auverse de «Chouans», ceux de Genneteil de «Pots de Chambre» et les Noyantais d'«Orgueilleux» ! Aujourd'hui, seul le nom de Bédouins a traversé l'histoire...



Étape 2 : élémentaire, mon cher !

Comptez une bonne dizaine de minutes de route pour rallier le lieu de la mission. Lorsque vous dépassez l'église en arrivant de Noyant, continuez tout droit puis empruntez la D138, puis la D238 en direction du Lude. Après avoir dépassé les Grands Godets sur votre droite, le chemin de l'Isardière sera fléché sur votre gauche. Garez-vous au bas du chemin communal puis faites la route à pied (environ 10 minutes de marche).

Cette photo du logis de l'Isardière, ancien manoir qui appartenait depuis le XV^e siècle à la famille de Broc, comporte de nombreuses inexactitudes !



Utilisez vos sens de fins limiers pour compter les différences et récolter en échange de la bonne réponse, la traduction d'un nouveau symbole de la phrase mystère !

Combien de différences comptez-vous ?

5 7 2
⌘=O ⌘=U ⌘=V



Notre rédact... Un certain Sylvain Lagaret cherche à

Gazette de Noyant-Villages Été 2019

LE SAVIEZ-VOUS ?

Dénezé-sous-le-Lude : Les vertus étonnantes de l'église du village !



L'église de Dénezé-sous-le-Lude, actuellement en travaux, possède une particularité étonnante : on raconte que les eaux de la source qui jaillit dans sa crypte auraient des vertus bienfaisantes pour les yeux ! Malgré les réfections en cours, il est toujours possible de tenter l'aventure : n'hésitez pas à vous y rendre pour tenter de voir plus clair dans ces énigmes !

MISSION 5 : FAIRE L'ÉCOLE BUISSOBOISSIÈRE - 15 MIN

Devant l'abbaye de la Boissière, à Dénezé-sous-le-Lude.
Empruntez la D767 à partir de Dénezé-sous-le-Lude.
L'abbaye est fléchée dans les deux sens. Dépassez la petite
chapelle et garez-vous un peu plus loin sur le bas-côté, entre
l'abbaye et l'étang.

DÉNEZÉ /S LE LUDE

Maintenant que vous avez rejoint le portail de cette majestueuse ancienne abbaye, observez bien sa façade pour retrouver le nom de l'objet gravé qui orne l'un des murs et dont les lettres ont été ici toutes mélangées.

Il s'agit d'un : **AECEARSLRNOADIG**

En barrant une à une les lettres qui forment le nom de l'objet, voyez-vous apparaître les 2 lettres restantes ?

Empressez-vous de les noter à la fin de ce livret!

La première correspond au symbole ❖ dans la phrase-mystère, et la seconde vous permet d'obtenir la traduction de celui-ci : @

LINIÈRES-BOUTON

MISSION 6 : ALIGNER LES INDICES COMME DES BOUTONS SUR UN FIL - 30 MIN

Dans les rues de Linières-Bouton, rejoignez le parking de la Salle des Fêtes située non loin de la mairie. Un petit panneau « chasse au trésor » vous confirmera que vous êtes au bon endroit !

Rejoignez le parvis de la Salle des Fêtes puis suivez le parcours photo (page suivante) en respectant les indications : sur votre route vous découvrirez deux cadenas qui vous révéleront de précieuses informations... Notez-les à la fin du livret pour ne pas les oublier !

Osez vous pencher à la première fenêtre de cet ancien terrain de boule de fort pour lire les informations gravées sur le cadenas accroché sur la grille située sur votre gauche ...



À partir d'ici, comptez une dizaine de minutes de marche jusqu'à l'arrivée sur cette route peu fréquentée.

Pour en prendre plein la vue, observez le parc et ses statues derrière les grilles du château.

Faites quelques pas à la fraîche dans le lavoir en direction du moulin pour trouver le second cadenas !



MISSION 7 : IL EST TEMPS DE PERCAY CE MYSTÈRE

- 20 MIN

Devant la mairie de Parçay-les-Pins puis face au monument aux morts. Pour effectuer la première étape, gardez-vous en face de la mairie, devant l'espace Salomé. Marchez ensuite quelques mètres pour rejoindre la place du village où se trouvent le monument aux morts et l'entrée du musée Jules-Desbois.



PARCAY LES-PINS



Étape 1 : miroir, mon beau miroir !

Pour obtenir la traduction d'un premier symbole de la phrase codée, réfléchissez ce message face à la façade de l'espace Salomé pour faire apparaître une question. Rejoignez ensuite la cour de la mairie et observez le buste de Jules Desbois pour y répondre. Seule la réponse qui correspond à la question vous dit la vérité...

Que porte Jules-Desbois sur la tête ?

Un béret

↑ = N

Un chapeau-melon

↑ = E

Une casquette

↑ = R

Notre rédaction

Un certain Sylvain Lagardet cherche à

Été 2019

Gazette de Noyant-Villages

LE SAVIEZ-VOUS ?



Une photographie du mariage est visible dans le livre Le Canton de Noyant d'Henri Bertrand, éditions Alan Sutton, 1999

Linières-Bouton est la plus petite commune de Noyant-Villages, mais pas la moins illustre !

Louis Napoléon dit le Comte de Montfort, le prince Napoléon ou Napoléon VI, y a en effet célébré son mariage. Frappé d'exil dès sa naissance, engagé dans la légion étrangère puis dans la résistance sous une fausse identité, il fut fait Chevalier de la Légion d'Honneur par le général De Gaulle qui l'autorisa à rester en France à titre officieux. Il prit alors le pseudonyme de Comte de Montfort qu'il gardera jusqu'à l'abolition de la loi d'exil, en 1950. C'est cette même année que son union fut célébrée à Linières-Bouton dans la plus grande discrétion...



Étape 2 : démêlez le mystère ...

À présent, rejoignez la place Jules Debois et aidez-vous des définitions pour barrer dans la grille les noms de 8 combattants disparus. Vous découvrirez, en lisant dans l'ordre les lettres restantes, celle qui est la traduction du symbole ○

NB : les noms peuvent être lus de gauche à droite, de droite à gauche, de haut en bas, de bas en haut et en diagonale dans les deux sens.

R	L	A	N	L	E	T	T	S
E	R	E	Q	I	U	I	I	E
I	E	V	O	U	R	O	S	C
R	L	H	E	N	B	E	R	C
U	I	H	E	S	E		U	Z
T	E	H	E		E	S		G
U		D	S	I	U	O	L	
O	N	I	L	U	O	M	U	D
C	T	L	E	L	E	N	E	R

*David était son nom comme pour d'autres, mais il était le seul dont le prénom était plus court que son nom

*Les ailes de Camille

*Les origines végétales de Joseph

*L'Auguste qui vous aiguille

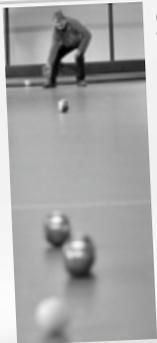
*Ce Guignon avait une pièce à son nom

*La première syllabe de son nom est la joie, la seconde un organe vital

*Les prénoms de deux frères dont le nom, à un X près, est souvent synonyme de grand cru

Notre rédaction ... Un certain Sylvain Legendre cherche à ...
Été 2019

LE SAVIEZ-VOUS ?



Connaissez-vous la boule de fort, un jeu traditionnel du Val de Loire, qui passionne de nombreux habitants de Noyant-Villages regroupés en fédérations ?

Le but est de jouer une boule dont le centre de gravité est légèrement décalé (côté fort) vers un petit... Tout en empruntant un terrain aux bords relevés, extrêmement roulant, qui la fait zigzaguer : ce n'est pas une mince affaire !

À Noyant-Villages, chaque commune possède sa piste, la commune de Genneteil compte même une double-piste ! Affinités, métiers, religions, de nombreux critères pouvaient conduire à rejoindre une société plutôt qu'une autre. La gaité, la renaissance, l'union ... tous les noms sont permis pour les sociétés ! Lequel auriez-vous choisi ?

BULLETIN DE PARTICIPATION

Notez ici la traduction de la phrase codée au gré des indices récoltés

○ ❖ ◆ ↑ ❖ ✓)(↑ □ ' ❖ ✓ ◆
,

○ μ +)(# ↑ ≡ ❖ ❖ × # ❖

§)(# ✓ μ § ❖ γ ● μ ✓ ✓ ❖ ❖

❖ ◆ ○ ❖ ✓ ✓)(# § ❖ ≡ % ↑ ✓ × # ❖

§)(# ✓ ❖ ≡ @ μ ↑ & ❖ ↑ ❖ γ

FÉLICITATIONS !

Vous avez trouvé la traduction du message codé de Sylvain Lagenot et le trésor qu'elle cachait !
Pour avoir une chance de remporter l'un des lots offerts par la commune de Noyant-Villages, remplissez les champs ci-dessous et glissez-le dans la boîte aux lettres de la mairie de Noyant-Villages ou d'une mairie déléguée.

QUELLE EST LA PHRASE MYSTÈRE :

QUI EST SYLVAIN LAGENOT :

NOM :

PRÉNOM :

ADRESSE :

E-MAIL :

TÉLÉPHONE :

DATE DE PARTICIPATION :

- J'ai pris connaissance du règlement de jeu et j'accepte ce dernier
 J'accepte d'être contacté(e) par la mairie de Noyant-Villages si mon bulletin est tiré au sort.

« La Chasse aux Trésors de Sylvain Lagenot » du 01/07/2019 au 30/09/2019 - Jeu gratuit et sans obligation d'achat ouvert à toutes personnes majeures et mineures de plus de 15 ans ou de mineurs accompagnés d'un majeur résidant en France métropolitaine. Le gagnant sera désigné par tirage au sort. Règlement complet déposé chez la SELARL DI FAZIO - DECOTTE - DEROO - DELARUE, disponible sur simple demande.



DU 1^{ER} JUILLET AU 30 SEPTEMBRE

CHASSE AU TRÉSOR

À NOYANT-VILLAGES



BULLETIN DE PARTICIPATION

À retourner en mairie déléguée
ou à la mairie de Noyant-Villages
N'hésitez pas à le déposer dans la boîte aux lettres

3 rue d'Anjou
Noyant
49490 Noyant-Villages

Renseignements au 02 41 90 19 93 ou
communication@noyant-villages.fr

WWW.NOYANT-VILLAGES.FR

